

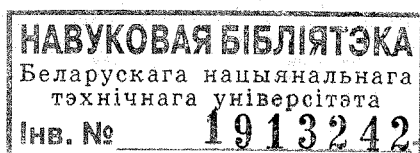


Н. В. Бессонова, В. В. Талапов

ВМ-ПРОЕКТИРОВАНИЕ В СТРОИТЕЛЬСТВЕ

АРХИТЕКТУРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ В Renga

УЧЕБНОЕ ПОСОБИЕ ДЛЯ ВУЗОВ



*Рекомендовано Учебно-методическим отделом высшего образования
в качестве учебного пособия для студентов высших учебных заведений,
обучающихся по инженерно-техническим направлениям*



Курс с практическими заданиями и дополнительными материалами доступен на образовательной платформе «Юрайт», а также в мобильном приложении «Юрайт.Библиотека»

Оглавление

Введение.....	5
Тема 1. Пользовательский интерфейс программы Renga	12
1.1. Основная панель (общий вид)	16
1.1.1. Описание кнопок Основной панели.....	17
1.1.2. Меню Управление стилями.....	24
1.1.3. Настройки	46
1.2. Панель «Инструменты»	49
1.3. Точное построение и привязки	124
Тема 2. Создание модели объекта	128
2.1. Домик для поросенка	128
2.2. Кошкин дом	150
Тема 3. Создание нетиповых элементов модели.....	195
3.1. Инструменты для создания нетиповой 3D-геометрии.....	196
3.2. Инструменты для создания групп объектов и импорт из других приложений.....	217
3.3. Примеры создания нетиповых элементов модели в Renga.....	231
3.4. Домик поросенка — доработка	266
3.5. Кошкин дом — доработка	279
3.6. Примеры созданных в Renga моделей существующих зданий	285
3.6.1. Модель памятника архитектуры особняка Копылова в Новосибирске.....	285
3.6.2. Модель лабораторного корпуса НГАСУ(Сибстрин)	290
Список использованных источников	295