

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Белорусский государственный университет
информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерного проектирования

Кафедра инженерной и компьютерной графики

ИНЖЕНЕРНАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА. УПРАЖНЕНИЯ И ЗАДАНИЯ К ПРАКТИЧЕСКИМ ЗАНЯТИЯМ

Под общей редакцией В. А. Столера

*Рекомендовано УМО по образованию
в области информатики и радиоэлектроники
в качестве пособия для специальностей*

6-05-0611-05 «Компьютерная инженерия»,

6-03-0611-06 «Системы и сети инфокоммуникаций»,

6-05-0713-01 «Микро- и нанoeлектроника»,

6-05-0713-02 «Электронные системы и технологии»,

6-05-0713-03 «Радиосистемы и радиотехнологии»,

6-05-0717-01 «Нанотехнологии и наноматериалы»,

*7-07-01713-01 «Информационные и управляющие системы физических
установок»*

Содержание

Введение.....	3
Раздел 1. Изображение геометрических образов на чертеже.	
Позиционные задачи с геометрическими элементами.....	4
Раздел 2. Поверхности. Геометрические тела.....	11
Раздел 3. Пересечение поверхностей.....	25
Раздел 4. Позиционные и метрические задачи.....	37
Раздел 5. Изображения: виды, разрезы, сечения.....	48
Графическая работа № 1. Сопряжения.....	55
Графическая работа № 2. Проекционный чертеж детали. 3D-модель детали.....	61
Графическая работа № 3. Пересечение поверхностей.....	70
Графическая работа № 4. 3D-модель детали. Проекционный чертеж детали.....	79
Приложение А.....	96
Приложение Б.....	106