Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования
«Белорусский государственный университей НТРОЛЬНЫ информатики и радиоэлектроники»

ЭКЗЭМПЛЯР

Факультет компьютерного проектирования

Кафедра инженерной психологии и эргономики

МАГИСТЕРСКАЯ ДИССЕРТАЦИЯ: МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ПОДГОТОВКЕ, ОФОРМЛЕНИЮ, ПОРЯДКУ ЗАЩИТЫ МАГИСТЕРСКИХ ДИССЕРТАЦИЙ

Под общей редакцией Т. В. Казак

Рекомендовано учебно-методическим объединением по аграрному техническому образованию в качестве пособия для студентов учреждений высшего образования по специальности 7-06-1021-01 «Охрана труда и эргономика»

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	4
1 Общие положения	5
2 Организация работы по выполнению магистерских диссертаций	6
3 Тематика и структура магистерской диссертации	12
3.1 Структура магистерской диссертации	12
3.2 Рекомендуемые направления исследований по специальностям	13
4 Организация научно-исследовательской работы	. 17
4.1 Рекомендуемые методы проведения научных исследований	. 17
4.2 Рекомендуемые методы статистической обработки и интерпретации результатов исследований	10
5 Эргономическая часть	. 20
5.1 Эргономическое проектирование интерфейса систем «человек – машина – среда»	20
машина — среда»	
•	
6 Содержание магистерской диссертации	
6.1 Общие положения	
6.2 Требования к содержанию магистерской диссертации	
7 Требования к оформлению магистерских диссертаций и презентаций	
8 Порядок представления и экспертизы магистерской диссертации	
9 Организация итоговой аттестации	
10 Порядок защиты магистерских диссертаций	. 49
10.1 Государственная экзаменационная комиссия по защите магистерских	
диссертаций	
10.2 Порядок защиты	. 49
Приложение А. Образец оформления библиографического описания	
в списке источников, приводимых в магистерской диссертации	.52
Приложение Б. Образец титульного листа магистерских диссертаций	
кафедры ИПиЭ	.60
Приложение В. Образец титульного листа авторефератов магистерских	Z 1
диссертаций.	.01
Приложение Г. Образец составления отзыва руководителя (рецензии рецензента)	62
•	
Список использованных источников	.03