

Разработка приложений на базе GPT-4 и ChatGPT

интеллектуальные чат-боты, генераторы контента
и многое другое

Оливье Келен, Мари-Алис Блете

SPRiNT
book 2024

Выпущено
при поддержке
KROK

Краткое содержание

Предисловие	9
Глава 1. Обзор GPT-4 и ChatGPT	13
Глава 2. Глубокое погружение в GPT-4 и API ChatGPT	46
Глава 3. Создание приложений с помощью GPT-4 и ChatGPT	86
Глава 4. Передовые технологии GPT-4 и ChatGPT	118
Глава 5. Расширение возможностей LLM с помощью LangChain Framework и плагинов	156
Заключение.....	181
Глоссарий.....	182
Об авторах	190
Иллюстрация на обложке	191

Оглавление

Предисловие	9
Условные обозначения.....	10
Использование примеров кода	11
Благодарности.....	11
О научном редакторе русского издания.....	12
От издательства	12
Глава 1. Обзор GPT-4 и ChatGPT	13
Введение в LLM	14
Изучение основ языковых моделей и NLP.....	14
Ключевые особенности трансформера и его роль в обработке естественного языка.....	18
“Суть процесса токенизации и прогнозирования в моделях GPT	22
Краткая история: от GPT-1 до GPT-4	24
GPT-1	24
GPT-2	26
GPT-3	26
От GPT-3 к InstructGPT	28
GPT-3.5, Codex и ChatGPT	31
GPT-4	32
Сценарии использования LLM и примеры продуктов	33
Be My Eyes	34
Morgan Stanley	34
Khan Academy	35
Duolingo	36
Yabble	37
Waymark	37
Inworld AI.....	38
Галлюцинации ИИ: ложная информация.....	39
Оптимизация моделей GPT с помощью плагинов и тонкой настройки.....	43
Резюме	44

Глава 2. Глубокое погружение в GPT-4 и API ChatGPT.....	46
Основные понятия	47
Модели, доступные в API OpenAI.....	48
Использование моделей GPT с помощью OpenAI Playground	50
Библиотека OpenAI Python	56
Ключ доступа и API OpenAI.....	57
Hello World.....	59
Использование ChatGPT и GPT-4.....	61
Параметры ввода для конечной точки завершения чата	62
Формат выходного результата для конечной точки завершения чата	66
От текстовых завершений к функциям.....	67
Использование других моделей завершения текста	70
Параметры ввода для конечной точки завершения текста	71
Формат результата вывода для конечной точки завершения текста	73
Соображения	74
Ценообразование и ограничения по токенам	74
Безопасность и конфиденциальность: осторожно!.....	75
Другие API и функционал OpenAI	76
Вложения	76
Модель модерации	79
Whisper и DALL-E.....	83
Резюме	83
Глава 3. Создание приложений с помощью GPT-4 и ChatGPT	86
Разработка приложений	86
Управление ключами API	87
Безопасность и конфиденциальность данных.....	89
Принципы проектирования архитектуры программного обеспечения.....	90
Уязвимости в приложениях с поддержкой LLM.....	91
Анализ ввода и вывода	92
Неизбежность атак.....	93
Примеры проектов.....	94
Проект 1. Создание решения для генератора новостей	94
Проект 2. Краткое изложение видеороликов YouTube	97
Проект 3. Создание ассистента для видеоигры Zelda BOTW	101
Проект 4. Голосовое управление.....	108
Резюме	116

Глава 4. Передовые технологии GPT-4 и ChatGPT	118
Проектирование промтов	118
Эффективные промты.....	120
Пошаговое мышление	127
Реализация обучения на примерах.....	129
Повышение эффективности проектирования промтов	132
Тонкая настройка	134
Начало работы	134
Тонкая настройка с помощью API OpenAI	137
Тонкая настройка приложений	141
Генерация и тонкая настройка искусственных данных для email-маркетинга.....	144
Стоимость тонкой настройки.....	152
Резюме	153
Глава 5. Расширение возможностей LLM с помощью LangChain	
Framework и плагинов.....	156
Фреймворк LangChain	156
Динамические промты.....	158
· Агенты и инструменты.....	160
Память.....	164
Вложения	166
Плагины GPT-4	170
Общие сведения.....	173
API	174
Манифест плагина	175
Спецификация OpenAPI.....	177
Описания	178
Резюме	179
Заключение.....	181
Глоссарий.....	182
Об авторах	190
Иллюстрация на обложке	191