

СОДЕРЖАНИЕ

От авторов	3
ГЛАВА 1. Современные образовательные технологии при обучении программированию	5
ГЛАВА 2. Типы переменных и выражения	15
ГЛАВА 3. Составление программ с использованием алгоритмической конструкции «Следование»	52
ГЛАВА 4. Составление программ с использованием алгоритмической конструкции «Ветвление»	89
ГЛАВА 5. Составление программ с использованием алгоритмической конструкции «Повторение»	120
ГЛАВА 6. Составление программ с использованием комбинаций алгоритмических конструкций	140
ГЛАВА 7. Составление программ по формированию массивов	165
ГЛАВА 8. Составление программ с использованием алгоритмов поиска элементов в массивах	186
ГЛАВА 9. Составление программ с использованием алгоритмов сортировки и перестановки элементов массива	209
ГЛАВА 10. Составление программ с использованием строковых величин	235
ГЛАВА 11. Составление программ с использованием операций над множествами	251
ГЛАВА 12. Составление программ с использованием записей	260
ГЛАВА 13. Составление программ с использованием процедур пользователя	275
ГЛАВА 14. Составление программ с использованием функций пользователя	294
Литература	316