

ОГЛАВЛЕНИЕ (версия 18)

Тема А. Функции, замыкания. Массивы и хэши	3
(А.03) Переменные	3
(А.07) Примеры записи констант	4
(А.10) Арифметические операции	5
(А.13) Строковые операции	6
(А.17) Операции сравнения и логические операции	7
(А.20) Преобразование типов и проверка результата	9
(А.23) Оптимизация при расчёте логических выражений	12
(А.27) Оператор if (условный оператор)	13
(А.30) Операторы ввода-вывода	14
(А.33) Оператор switch (оператор выбора)	15
(А.37) Прочие операции	16
(А.40) Операторы циклов	17
(А.43) Функции	18
(А.47) Рекурсия	23
(А.57) Область видимости переменных	24
(А.60) Замыкания	25
(А.63) Массивы	28
(А.67) Хэши (ассоциативные массивы)	29
(А.75) Ссылки	31
(А.78) Исключения	35
(А.80) Вынесение JavaScript-кода во внешний файл	41
(А.83) Порядок взаимодействия браузера с сервером, если на странице используется скрипт в отдельном файле	42
(А.87) Порядок взаимодействия браузера с сервером с учётом сжатия файлов сервером	43
Тема В. ООП. Описание классов. Встроенные классы	44
(В.05) Класс и объект	44
(В.10) Понятия, связанные с ООП	45
(В.15) Создание и удаление объектов	47
(В.20) Некоторые встроенные классы и объекты	49
(В.25) Встроенный класс Object	49
(В.30) Встроенный объект Math	50
(В.35) Встроенный класс Number	53
(В.40) Встроенный класс String	54
(В.45) Встроенный класс Array	56
(В.55) Встроенный класс Date	60
(В.60) Описание собственных классов	62
(В.65) Откуда берётся this?	66
(В.70) Приватные свойства и методы	69
(В.75) Наследование	71
Тема С. ECMAScript 6	79
(С.10) Некоторые команды прт	79
(С.45) Синтаксические возможности ES6	80
Тема D. Работа с DOM	81
(D.10) Document Object Model	81
(D.15) Поиск элементов в дереве	82
(D.20) Установка и чтение стилевых свойств элемента	83
(D.25) Работа с положением и размером элементов	87
(D.30) Работа с HTML-атрибутами тегов и свойствами DOM-элементов	89
(D.35) Управление содержимым элемента	90
(D.40) Работа с формами и элементами форм	90
(D.45) Работа с деревом элементов	92
(D.50) Манипуляция элементами дерева	94

Тема Е. Обработка событий. Объект события	95
(E.05) События. Виды событий	95
(E.10) Алгоритм распространения событий	98
(E.15) Установка обработчиков и перехватчиков событий	101
(E.20) Объект события	103
Тема F. SVG. Таймеры. Кроссбраузерность. Отладка	107
(F.50) Таймер	107
Тема H. Render tree. Аппаратное ускорение анимаций	108
(H.03) Render tree	108
(H.20) Размер пикселя	121
(H.40) Правила плавной и производительной анимации	122
Тема I. JSON. Хранение данных на клиенте. MVC	123
(I.35) JSON	123
(I.37) Встроенные методы для работы с JSON	124
(I.60) Локальное хранилище данных localStorage	126
(I.65) Архитектура MVC	128
Тема K. SPA (Single Page Application). Регулярные выражения	130
(K.36) Встроенный объект document	130
(K.37) Встроенный объект window	131
(K.40) Встроенный объект window.location	132
(K.46) SPA — Single Page Application	133
(K.60) Регулярные выражения	135
Тема N. Домашние задания	140
N.03 Домашнее задание ANKETA	140
N.05 Домашнее задание TREESUM	140
N.07 Домашнее задание VOWELS	140
N.10 Домашнее задание MOOD	140
N.13 Домашнее задание DRINKS_HASH_FUNC	141
N.14 Домашнее задание DRINKS_HASH_CLASS	142
N.17 Домашнее задание VOWELS_ARR	142
N.20 Домашнее задание ROOTS	142
N.23 Домашнее задание DYN_FORM	143
N.27 Домашнее задание VALID_FORM	144
N.30 Домашнее задание DRAGNDROP	144
N.33 Домашнее задание CLOCK_DOM	145
N.37 Домашнее задание CLOCK_SVG	145
N.40 Домашнее задание CLOCK_CANVAS	145
N.43 Домашнее задание TENNIS_DOM	146
N.47 Домашнее задание TENNIS_SVG	146
N.50 Домашнее задание TENNIS_CANVAS	146
N.53 Домашнее задание DRINKS_LOC_STORAGE	146
N.57 Домашнее задание CLOCK_MVC	147
N.60 Домашнее задание DYN_FORM_AJAX	148
N.63 Домашнее задание DRINKS_AJAX_STORAGE	148
N.67 Домашнее задание ENCYCLO	148
N.70 Домашнее задание VALID_FORM_AJAX	149
Тема Q. Дополнительные материалы	151
(Q.35) SVG	151
(Q.37) Canvas	172
(Q.60a) Порядок взаимодействия браузера с сервером в случае установки кука сервером	191
(Q.60b) Порядок взаимодействия браузера с сервером в случае уже установленного кука	192
Приложения	193