

Никольский А. П.

Научная библиотека

БНТУ



JavaScript на примерах

Практика, практика и
только практика

JS

НАВУКОВАЯ БІБЛІЯТЭКА
Беларускага нацыянальнага
тэхнічнага ўніверсітэта
Інв. № 1 1885809



"Наука и Техника"

Санкт-Петербург

Содержание

ВВЕДЕНИЕ.....	12
ГЛАВА 1. ПРОСТОЙ САЙТ БЕЗ JAVASCRIPT	15
1.1. ГЛАВНАЯ СТРАНИЦА.....	16
1.2. СТРАНИЦА С ИНФОРМАЦИЕЙ О ТОВАРЕ	19
1.3. СТИЛИ	22
1.4. НЕДОСТАТКИ НАШЕГО РЕШЕНИЯ	32
ГЛАВА 2. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ И ПЕРВАЯ ПРОГРАММА	35
2.1. JAVASCRIPT - НЕ JAVA	36
2.2. ОБЪЕКТНАЯ МОДЕЛЬ JAVASCRIPT	37
2.3. ПЕРВАЯ ПРОГРАММА	38
2.4. КОММЕНТАРИИ В JAVASCRIPT	41
2.5. ДИАЛОГОВЫЕ ОКНА.....	42
2.5.1. Метод alert() - простое окно с сообщением и кнопкой ОК .42	
2.5.2. Метод confirm() - окно с кнопками ОК и Cancel	43
2.5.3. Метод prompt() - диалоговое окно для ввода данных	44
2.6. СПЕЦИАЛЬНЫЕ СИМВОЛЫ.....	45
2.7. ЗАРЕЗЕРВИРОВАННЫЕ СЛОВА	46
ГЛАВА 3. ОСНОВЫ СИНТАКСИСА	47
3.1. ПЕРЕМЕННЫЕ В JAVASCRIPT.....	48
3.1.1. Объявление переменной	48
3.1.2. Типы данных и преобразование типов	49
3.1.3. Локальные и глобальные переменные	52
3.2. ВЫРАЖЕНИЯ И ОПЕРАТОРЫ	52
3.2.1. Типы выражений	52

3.2.2. Операторы присваивания	53
3.2.3. Арифметические операторы.....	53
3.2.4. Логические операторы	54
3.2.5. Операторы сравнения	54
3.2.6. Двоичные операторы.....	55
3.2.7. Слияние строк	55
3.2.8. Приоритет выполнения операторов.....	56
3.3. ОСНОВНЫЕ КОНСТРУКЦИИ ЯЗЫКА	57
3.3.1. Условный оператор if	57
3.3.2. Оператор выбора switch	59
3.3.3. Циклы	61
Цикл for.....	62
Цикл while	63
Цикл do..while.....	63
Операторы break и continue.....	64
Вложенность циклов	65
ГЛАВА 4. МАССИВЫ	67
4.1. ВВЕДЕНИЕ В МАССИВЫ	68
4.2. ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ МАССИВА	69
4.3. ИЗМЕНЕНИЕ И ДОБАВЛЕНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ МАССИВА.....	69
4.4. МНОГОМЕРНЫЕ МАССИВЫ	70
4.5. ПРИМЕР ОБРАБОТКИ МАССИВА	70
ГЛАВА 5. ДЕЛАЕМ СЛАЙДЕР	75
5.1. ДЕЛАЕМ СЛАЙДЕР ВРУЧНУЮ.....	76
5.2. ДЕЛАЕМ СЛАЙДЕР СРЕДСТВАМИ JQUERY UI/SHOPPICA	79
ГЛАВА 6. КРАСИВЫЕ ПОДСКАЗКИ ДЛЯ САЙТА.....	84
6.1. САМОСТОЯТЕЛЬНОЕ РЕШЕНИЕ.....	84
6.2. СКРИПТ TOOLTIP	89

ГЛАВА 7. ФУНКЦИИ	93
7.1. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ.....	94
7.2. РАСПОЛОЖЕНИЕ ФУНКЦИЙ ВНУТРИ СЦЕНАРИЯ	96
7.3. РЕКУРСИЯ	98
7.4. ОБЛАСТЬ ВИДИМОСТИ ПЕРЕМЕННОЙ: ГЛОБАЛЬНЫЕ И ЛОКАЛЬНЫЕ ПЕРЕМЕННЫЕ.....	98
ГЛАВА 8. ОСНОВЫ ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ	101
8.1. ОСНОВНЫЕ КОНЦЕПЦИИ	102
8.2. СОЗДАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ КЛАССОВ И ОБЪЕКТОВ	105
8.3. ПРОТОТИПЫ	108
8.4. ПРОСТРАНСТВА ИМЕН	109
ГЛАВА 9. МЕНЮ И ПАНЕЛИ	111
9.1. ДЕЛАЕМ МЕНЮ ВРУЧНУЮ	112
9.2. ДИНАМИЧЕСКОЕ МЕНЮ СРЕДСТВАМИ SUPERFISH	116
9.2.1. Создание меню	116
9.2.2. Настройка меню	120
9.3. ЭФФЕКТНАЯ ПОЛОСКА ПРОКРУТКИ.....	122
9.4. РАЗДВИГАЮЩЕЕСЯ МЕНЮ.....	123
ГЛАВА 10. ОБЪЕКТНАЯ МОДЕЛЬ	125
10.1. СТРУКТУРА ОБЪЕКТНОЙ МОДЕЛИ.....	126
10.2. ОСНОВНЫЕ ОБЪЕКТЫ ОБЪЕКТНОЙ МОДЕЛИ IE.....	127
10.3. ОБЪЕКТ WINDOW	128
10.3.1. Метод open(): создаем новые окна	130
10.3.2. Метод showModalDialog().....	132

10.3.3. Метод setTimeout()	138
10.4. ОБЪЕКТ NAVIGATOR: ПОЛУЧЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ О БРАУЗЕРЕ И СИСТЕМЕ.....	140
10.5. ОБЪЕКТ SCREEN: ИНФОРМАЦИЯ О МОНИТОРЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ..	141
10.6. ОБЪЕКТ LOCATION: СТРОКА АДРЕСА БРАУЗЕРА.....	142
10.7. ОБЪЕКТ HISTORY: СПИСОК ИСТОРИИ.....	142
10.8. ОБЪЕКТ DOCUMENT: ОБРАЩЕНИЕ К ЭЛЕМЕНТАМ ДОКУМЕНТА	143
10.9. ОБЪЕКТ STYLE: ДОСТУП К ТАБЛИЦЕ СТИЛЕЙ	147
10.10. ОБЪЕКТ SELECTION: РАБОТА С ВЫДЕЛЕНИЕМ	148
10.11. ПОЛЕЗНЫЕ ПРИМЕРЫ	149
10.11.1. Добавление сайта в Избранное.....	149
10.11.2. Установка сайта в качестве домашней страницы.....	150
10.11.3. Работа с Cookies	150
ГЛАВА 11. РАБОТА С ФОРМАМИ В JAVASCRIPT	154
11.1. КОЛЛЕКЦИЯ FORMS	155
11.2. СВОЙСТВА, МЕТОДЫ И СОБЫТИЯ ОБЪЕКТА ФОРМЫ.....	156
11.3. ПОЛУЧЕНИЕ ДАННЫХ ИЗ ПОЛЯ ВВОДА. ПРОВЕРКА ПРАВИЛЬНОСТИ ВВОДА	156
11.4. РАБОТА С TEXTAREA	158
11.5. РАБОТА С ФЛАЖКАМИ	160
11.6. РАБОТА С КНОПКАМИ	161
11.7. ПРОВЕРКА ПРАВИЛЬНОСТИ E-MAIL.....	162
11.8. ФОРМА ЗАКАЗА ДЛЯ НАШЕГО САЙТА	167
ГЛАВА 12. ВСТРОЕННЫЕ КЛАССЫ И СОБЫТИЯ JAVASCRIPT	171
12.1. ВСТРОЕННЫЕ КЛАССЫ	172

12.1.1. Класс Global.....	172
12.1.2. Класс Number	173
12.1.3. Класс String	174
12.1.4. Класс Array.....	177
Свойства и методы класса	177
Сортировка массива	179
Многомерные массивы	180
Ассоциативные массивы.....	180
12.1.5. Класс Math.....	181
12.1.6. Классы Function и Arguments.....	182
12.1.7. Класс Date	183
12.1.8. Класс RegExp.....	186
12.2. СОБЫТИЯ JAVASCRIPT	188
12.2.1. Что такое событие?.....	188
12.2.2. События мыши.....	188
12.2.3. События клавиатуры.....	189
12.2.4. События документа	189
12.2.5. События формы.....	190
12.2.6. Последовательность событий.....	190
12.2.7. Всплывание событий	191
12.2.8. Действие по умолчанию.....	193
12.2.9. Обработчики событий.....	194
12.2.10. Объект event	195
ГЛАВА 13. ЭФФЕКТНАЯ ЛЕНДИНГ-СТРАНИЦА	197
13.1. НЕОБХОДИМЫЕ СЦЕНАРИИ.....	198
13.2. HTML-КОД	199
13.3. СЦЕНАРИЙ ПРОКРУТКИ.....	201
ГЛАВА 14. ВВЕДЕНИЕ В АЖАХ	205
14.1. РАЗЛИЧНЫЕ БИБЛИОТЕКИ JAVASCRIPT	206
14.2. ВВЕДЕНИЕ В АЖАХ ИЛИ ПЕРЕЗАГРУЗКА СТРАНИЦЫ НА ЛЕТУ	207
14.3. СОЗДАНИЕ АЖАХ-ПРИЛОЖЕНИЯ.....	208

ГЛАВА 15. ДОБАВЛЯЕМ JQUERY UI НА САЙТ	214
15.1. ЗАГРУЗКА JQUERY UI	215
15.2. ВЫБОР ДАТЫ	216
15.3. ДИАЛОГОВОЕ ОКНО	218
15.4. РАСКРЫВАЮЩИЕСЯ СЕКЦИИ	220
15.5. ИНДИКАТОР ПРОЦЕССА	223
15.6. ВКЛАДКИ	226
15.7. КНОПКИ	228
ГЛАВА 16. НАВОРАЧИВАЕМ ИЗОБРАЖЕНИЯ	231
16.1. ИЗМЕНЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ ПО СОБЫТИЮ МЫШИ	232
16.2. СЛАЙДЕР В ВИДЕ ФОТОПЛЕНКИ	233
16.3. ЗАГРУЗКА ИЗОБРАЖЕНИЯ В DIV	239
16.4. КАРУСЕЛЬ ФОТОГРАФИЙ	241
16.5. ЗАТЕНЕНИЕ КАРТИНКИ ПРИ НАВЕДЕНИИ С ПОМОЩЬЮ ФИЛЬТРА	246
16.6. ГАЛЕРЕЯ FANCY BOX	247
16.6.1. Самая простая галерея	247
16.6.2. Просмотр предыдущей и следующей фотографии. Изменение внешнего вида окна галереи	250
ГЛАВА 17. ВСЯКИЕ ПОЛЕЗНОСТИ	255
17.1. СЧЕТЧИК ПОСЕЩЕНИЙ С ПОМОЩЬЮ COOKIES	256
17.2. ЗАПРЕЩАЕМ БРАУЗЕРУ ВЫДЕЛЯТЬ ТЕКСТ	261
17.3. ДОБАВЛЯЕМ ИНФОРМАЦИЮ ОБ АВТОРСКИХ ПРАВАХ	262
17.4. ЗАПРЕТ ПРОСМОТРА HTML-КОДА	262
17.5. ОТЛОЖЕННАЯ ЗАГРУЗКА ФАЙЛА	263

17.6. ВСПЛЫВАЮЩИЕ ОКНА	264
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	266