

Научная библиотека

БНТУ



\* 8 0 1 2 3 4 1 2 9 \*

# Python®

Искусственный интеллект,  
большие данные  
и облачные вычисления

НАВУКОВАЯ БІБЛІЯТЭКА

Беларускага нацыянальнага  
тэхнічнага ўніверсітэта

Інв. № **1883826**

 ПИТЕР®

Санкт-Петербург • Москва • Минск

2022

# Краткое содержание

<b>Предисловие</b> .....	<b>22</b>
<b>Приступая к работе</b> .....	<b>45</b>
<b>Глава 1. Компьютеры и Python</b> .....	<b>51</b>
<b>Глава 2. Введение в программирование Python</b> .....	<b>95</b>
<b>Глава 3. Управляющие команды</b> .....	<b>121</b>
<b>Глава 4. Функции</b> .....	<b>151</b>
<b>Глава 5. Последовательности: списки и кортежи</b> .....	<b>194</b>
<b>Глава 6. Словари и множества</b> .....	<b>246</b>
<b>Глава 7. NumPy и программирование, ориентированное на массивы</b> .....	<b>277</b>
<b>Глава 8. Подробнее о строках</b> .....	<b>322</b>
<b>Глава 9. Файлы и исключения</b> .....	<b>358</b>

**Глава 10.** Объектно-ориентированное программирование ..... 395

**Глава 11.** Обработка естественного языка (NLP) ..... 479

**Глава 12.** Глубокий анализ данных Twitter ..... 519

**Глава 13.** IBM Watson и когнитивные вычисления ..... 577

**Глава 14.** Машинное обучение: классификация, регрессия и кластеризация ..... 611

**Глава 15.** Глубокое обучение ..... 692

**Глава 16.** Большие данные: Hadoop, Spark, NoSQL и IoT ..... 758

# Оглавление

От издательства .....	20
<b>Предисловие</b> .....	<b>22</b>
Спрос на квалификацию в области data science .....	23
Модульная структура .....	23
Ключевые особенности .....	24
Ответы на вопросы .....	39
Поддержка Jupyter .....	40
Приложения .....	40
Как связаться с авторами книги .....	41
Благодарности .....	41
Об авторах .....	43
О компании Deitel® & Associates, Inc .....	44
<b>Приступая к работе</b> .....	<b>45</b>
Загрузка примеров кода .....	45
Структура папки examples .....	46
Установка Anaconda .....	46
Обновление Anaconda .....	47
Менеджеры пакетов .....	47
Установка программы статического анализа кода Prospector .....	48
Установка jupyter-matplotlib .....	48

Установка других пакетов .....	48
Получение учетной записи разработчика Twitter .....	49
Необходимость подключения к интернету в некоторых главах.....	49
Различия в выводе программ.....	49
Получение ответов на вопросы .....	50
<b>Глава 1. Компьютеры и Python .....</b>	<b>51</b>
1.1. Введение .....	52
1.2. Основы объектных технологий .....	53
1.3. Python .....	57
1.4. Библиотеки.....	59
1.4.1. Стандартная библиотека Python .....	60
1.4.2. Библиотеки data science .....	61
1.5. Первые эксперименты: использование IPython и Jupyter Notebook .....	63
1.5.1. Использование интерактивного режима IPython как калькулятора.....	63
1.5.2. Выполнение программы Python с использованием интерпретатора IPython .....	65
1.5.3. Написание и выполнение кода в Jupyter Notebook .....	68
1.6. Облачные вычисления и «интернет вещей».....	73
1.6.1. Облачные вычисления.....	73
1.6.2. «Интернет вещей» .....	75
1.7. Насколько велики большие данные?.....	76
1.7.1. Анализ больших данных.....	83
1.7.2. Data Science и большие данные изменяют ситуацию: практические примеры.....	84
1.8. Практический пример: использование больших данных в мобильном приложении .....	87
1.9. Введение в data science: искусственный интеллект — на пересечении компьютерной теории и data science .....	89
1.10. Итоги .....	93
<b>Глава 2. Введение в программирование Python.....</b>	<b>95</b>
2.1. Введение .....	96
2.2. Переменные и команды присваивания .....	96
2.3. Арифметические операторы .....	97
2.4. Функция print и строки, заключенные в одинарные и двойные кавычки .....	103

2.5. Строки в тройных кавычках .....	105
2.6. Получение ввода от пользователя .....	107
2.7. Принятие решений: команда if и операторы сравнения .....	109
2.8. Объекты и динамическая типизация .....	116
2.9. Введение в data science: основные описательные статистики .....	117
2.10. Итоги .....	120
<b>Глава 3. Управляющие команды .....</b>	<b>121</b>
3.1. Введение .....	122
3.2. Управляющие команды .....	122
3.3. Команда if .....	123
3.4. Команды if...else и if...elif...else .....	125
3.5. Команда while .....	129
3.6. Команда for .....	130
3.6.1. Итерируемые объекты, списки и итераторы .....	131
3.6.2. Встроенная функция range .....	132
3.7. Расширенное присваивание .....	132
3.8. Повторение, управляемое последовательностью; отформатированные строки .....	133
3.9. Повторение, управляемое контрольным значением .....	135
3.10. Подробнее о встроенной функции range .....	137
3.11. Использование типа Decimal для представления денежных сумм .....	138
3.12. Команды break и continue .....	143
3.13. Логические операторы and, or или not .....	144
3.14. Введение в data science: параметры, характеризующие положение центра распределения, — математическое ожидание, медиана и мода .....	148
3.15. Итоги .....	150
<b>Глава 4. Функции .....</b>	<b>151</b>
4.1. Введение .....	152
4.2. Определение функций .....	152
4.3. Функции с несколькими параметрами .....	156
4.4. Генератор случайных чисел .....	158
4.5. Практический пример: игра «крэпс» .....	161
4.6. Стандартная библиотека Python .....	165
4.7. Функции модуля math .....	167



4.8. Использование автозаполнения IPython .....	168
4.9. Значения параметров по умолчанию .....	170
4.10. Ключевые аргументы .....	171
4.11. Произвольные списки аргументов .....	172
4.12. Методы: функции, принадлежащие объектам .....	173
4.13. Правила области видимости .....	174
4.14. Подробнее об импортировании .....	177
4.15. Подробнее о передаче аргументов функциям .....	179
4.16. Рекурсия .....	183
4.17. Программирование в функциональном стиле .....	187
4.18. Введение в data science: дисперсионные характеристики .....	190
4.19. Итоги .....	192
<b>Глава 5. Последовательности: списки и кортежи .....</b>	<b>194</b>
5.1. Введение .....	195
5.2. Списки .....	195
5.3. Кортежи .....	201
5.4. Распаковка последовательностей .....	204
5.5. Сегментация последовательностей .....	207
5.6. Команда del .....	210
5.7. Передача списков функциям .....	211
5.8. Сортировка списков .....	213
5.9. Поиск в последовательностях .....	214
5.10. Другие методы списков .....	217
5.11. Моделирование стека на базе списка .....	220
5.12. Трансформации списков .....	221
5.13. Выражения-генераторы .....	223
5.14. Фильтрация, отображение и свертка .....	224
5.15. Другие функции обработки последовательностей .....	227
5.16. Двумерные списки .....	230
5.17. Введение в data science: моделирование и статические визуализации .....	232
5.17.1. Примеры диаграмм для 600, 60 000 и 6 000 000 бросков .....	233
5.17.2. Визуализация частот и процентов .....	236
5.18. Итоги .....	244

<b>Глава 6. Словари и множества</b> .....	246
6.1. Введение .....	247
6.2. Словари .....	247
6.2.1. Создание словаря .....	248
6.2.2. Перебор по словарю .....	249
6.2.3. Основные операции со словарями .....	249
6.2.4. Методы keys и values .....	252
6.2.5. Сравнения словарей .....	254
6.2.6. Пример: словарь с оценками студентов .....	254
6.2.7. Пример: подсчет слов .....	255
6.2.8. Метод update .....	258
6.2.9. Трансформации словарей .....	258
6.3. Множества .....	259
6.3.1. Сравнение множеств .....	262
6.3.2. Математические операции с множествами .....	263
6.3.3. Операторы и методы изменяемых множеств .....	265
6.3.4. Трансформации множеств .....	267
6.4. Введение в data science: динамические визуализации .....	267
6.4.1. Как работает динамическая визуализация .....	268
6.4.2. Реализация динамической визуализации .....	271
6.5. Итоги .....	275
<b>Глава 7. NumPy и программирование, ориентированное на массивы</b> .....	277
7.1. Введение .....	278
7.2. Создание массивов на основе существующих данных .....	279
7.3. Атрибуты аггау .....	280
7.4. Заполнение аггау конкретными значениями .....	282
7.5. Создание коллекций аггау по диапазонам .....	283
7.6. Сравнение быстродействия списков и аггау .....	285
7.7. Операторы аггау .....	288
7.8. Вычислительные методы NumPy .....	290
7.9. Универсальные функции .....	292
7.10. Индексирование и сегментация .....	295
7.11. Представления: поверхностное копирование .....	296
7.12. Глубокое копирование .....	299



7.13. Изменение размеров и транспонирование .....	300
7.14. Введение в data science: коллекции Series и DataFrame библиотеки pandas .....	303
7.14.1. Коллекция Series .....	304
7.14.2. DataFrame .....	309
7.15. Итоги .....	319
<b>Глава 8. Подробнее о строках</b> .....	<b>322</b>
8.1. Введение .....	323
8.2. Форматирование строк .....	324
8.2.1. Типы представлений .....	324
8.2.2. Ширины полей и выравнивание .....	326
8.2.3. Форматирование чисел .....	327
8.2.4. Метод format .....	328
8.3. Конкатенация и повторение строк .....	329
8.4. Удаление пропусков из строк .....	330
8.5. Изменение регистра символов .....	331
8.6. Операторы сравнения для строк .....	331
8.7. Поиск подстрок .....	332
8.8. Замена подстрок .....	334
8.9. Разбиение и объединение строк .....	334
8.10. Символы и методы проверки символов .....	337
8.11. Необработанные строки .....	338
8.12. Знакомство с регулярными выражениями .....	339
8.12.1. Модуль re и функция fullmatch .....	341
8.12.2. Замена подстрок и разбиение строк .....	345
8.12.3. Другие функции поиска, обращение к совпадениям .....	346
8.13. Введение в data science: pandas, регулярные выражения и первичная обработка данных .....	350
8.14. Итоги .....	356
<b>Глава 9. Файлы и исключения</b> .....	<b>358</b>
9.1. Введение .....	359
9.2. Файлы .....	360
9.3. Обработка текстовых файлов .....	361
9.3.1. Запись в текстовый файл: команда with .....	361
9.3.2. Чтение данных из текстового файла .....	363

9.4. Обновление текстовых файлов.....	364
9.5. Сериализация в формат JSON .....	367
9.6. Вопросы безопасности: сериализация и десериализация pickle .....	370
9.7. Дополнительные замечания по поводу файлов.....	371
9.8. Обработка исключений .....	372
9.8.1. Деление на нуль и недействительный ввод.....	372
9.8.2. Команды try.....	373
9.8.3. Перехват нескольких исключений в одной секции except.....	377
9.8.4. Какие исключения выдают функция или метод?.....	377
9.8.5. Какой код должен размещаться в наборе try? .....	377
9.9. Секция finally.....	378
9.10. Явная выдача исключений .....	380
9.11. Раскрутка стека и трассировка (дополнение) .....	381
9.12. Введение в data science: работа с CSV-файлами.....	384
9.12.1. Модуль csv стандартной библиотеки Python .....	384
9.12.2. Чтение CSV-файлов в коллекции DataFrame библиотеки pandas .....	387
9.12.3. Чтение набора данных катастрофы «Титаника» .....	389
9.12.4. Простой анализ данных на примере набора данных катастрофы «Титаника».....	391
9.12.5. Гистограмма возраста пассажиров.....	392
9.13. Итоги .....	393
<b>Глава 10. Объектно-ориентированное программирование .....</b>	<b>395</b>
10.1. Введение .....	396
10.2. Класс Account .....	399
10.2.1. Класс Account в действии.....	399
10.2.2. Определение класса Account.....	401
10.2.3. Композиция: ссылка на объекты как компоненты классов.....	404
10.3. Управление доступом к атрибутам .....	404
10.4. Использование свойств для доступа к данным.....	405
10.4.1. Класс Time в действии .....	405
10.4.2. Определение класса Time .....	408
10.4.3. Замечания по проектированию определения класса Time.....	412
10.5. Моделирование «приватных» атрибутов.....	414

10.6. Практический пример: моделирование тасования и сдачи карт .....	416
10.6.1. Классы Card и DeckOfCards в действии.....	416
10.6.2. Класс Card — знакомство с атрибутами класса.....	418
10.6.3. Класс DeckOfCards .....	421
10.6.4. Вывод изображений карт средствами Matplotlib.....	423
10.7. Наследование: базовые классы и подклассы.....	426
10.8. Построение иерархии наследования. Концепция полиморфизма.....	429
10.8.1. Базовый класс CommissionEmployee .....	430
10.8.2. Подкласс SalariedCommissionEmployee .....	433
10.8.3. Полиморфная обработка CommissionEmployee и SalariedCommissionEmployee.....	438
10.8.4. Объектно-базированное и объектно-ориентированное программирование .....	439
10.9. Утиная типизация и полиморфизм.....	439
10.10. Перегрузка операторов .....	441
10.10.1. Класс Complex в действии .....	443
10.10.2. Определение класса Complex.....	444
10.11. Иерархия классов исключений и пользовательские исключения .....	446
10.12. Именованные кортежи .....	448
10.13. Краткое введение в новые классы данных Python 3.7 .....	449
10.13.1. Создание класса данных Card .....	450
10.13.2. Использование класса данных Card .....	454
10.13.3. Преимущества классов данных перед именованными кортежами.....	456
10.13.4. Преимущества класса данных перед традиционными классами .....	456
10.14. Модульное тестирование с doc-строками и doctest.....	457
10.15. Пространства имен и области видимости.....	462
10.16. Введение в data science: временные ряды и простая линейная регрессия .....	466
10.17. Итоги .....	477
<b>Глава 11. Обработка естественного языка (NLP).....</b>	<b>479</b>
11.1. Введение .....	480
11.2. TextBlob.....	481
11.2.1. Создание TextBlob.....	484

11.2.2. Разбиение текста на предложения и слова .....	484
11.2.3. Пометка частей речи.....	485
11.2.4. Извлечение именных конструкций .....	486
11.2.5. Анализ эмоциональной окраски с использованием анализатора TextBlob по умолчанию .....	487
11.2.6. Анализ эмоциональной окраски с использованием NaiveBayesAnalyzer .....	489
11.2.7. Распознавание языка и перевод .....	490
11.2.8. Формообразование: образование единственного и множественного числа .....	492
11.2.9. Проверка орфографии и исправление ошибок .....	493
11.2.10. Нормализация: выделение основы и лемматизация .....	494
11.2.11. Частоты слов.....	495
11.2.12. Получение определений, синонимов и антонимов из WordNet.....	496
11.2.13. Удаление игнорируемых слов .....	498
11.2.14. n-граммы .....	500
11.3. Визуализация частот вхождения слов с использованием гистограмм и словарных облаков .....	501
11.3.1. Визуализация частот вхождения слов средствами Pandas.....	501
11.3.2. Визуализация частот слов в словарных облаках .....	505
11.4. Оценка удобочитаемости с использованием Textatistic .....	508
11.5. Распознавание именованных сущностей с использованием spaCy .....	511
11.6. Выявление сходства средствами spaCy .....	513
11.7. Другие библиотеки и инструменты NLP .....	514
11.8. Машинное обучение и NLP-приложения с глубоким обучением .....	515
11.9. Наборы данных естественных языков .....	516
11.10. Итоги .....	517
<b>Глава 12. Глубокий анализ данных Twitter .....</b>	<b>519</b>
12.1. Введение .....	520
12.2. Обзор Twitter APIs .....	522
12.3. Создание учетной записи Twitter .....	524
12.4. Получение регистрационных данных Twitter — создание приложения .....	525
12.5. Какую информацию содержит объект Tweet?.....	527
12.6. Tweepy.....	532
12.7. Аутентификация Twitter с использованием Tweepy .....	533





<b>Глава 14.</b> Машинное обучение: классификация, регрессия и кластеризация.....	611
14.1. Введение в машинное обучение .....	612
14.1.1. Scikit-learn .....	613
14.1.2. Типы машинного обучения .....	615
14.1.3. Наборы данных, включенные в поставку scikit-learn .....	618
14.1.4. Последовательность действий в типичном исследовании data science .....	619
14.2. Практический пример: классификация методом к ближайших соседей и набор данных Digits, часть 1 .....	620
14.2.1. Алгоритм к ближайших соседей .....	622
14.2.2. Загрузка набора данных .....	623
14.2.3. Визуализация данных .....	627
14.2.4. Разбиение данных для обучения и тестирования .....	629
14.2.5. Создание модели .....	631
14.2.6. Обучение модели .....	631
14.2.7. Прогнозирование классов для рукописных цифр .....	632
14.3. Практический пример: классификация методом к ближайших соседей и набор данных Digits, часть 2 .....	634
14.3.1. Метрики точности модели .....	634
14.3.2. K-проходная перекрестная проверка .....	639
14.3.3. Выполнение нескольких моделей для поиска наилучшей .....	641
14.3.4. Настройка гиперпараметров .....	643
14.4. Практический пример: временные ряды и простая линейная регрессия .....	644
14.5. Практический пример: множественная линейная регрессия с набором данных California Housing .....	651
14.5.1. Загрузка набора данных .....	651
14.5.2. Исследование данных средствами Pandas .....	654
14.5.3. Визуализация признаков .....	656
14.5.4. Разбиение данных для обучения и тестирования .....	661
14.5.5. Обучение модели .....	661
14.5.6. Тестирование модели .....	663
14.5.7. Визуализация ожидаемых и прогнозируемых цен .....	664
14.5.8. Метрики регрессионной модели .....	665
14.5.9. Выбор лучшей модели .....	666

**НАВУКОВАЯ БІБЛІЯТЭКА**

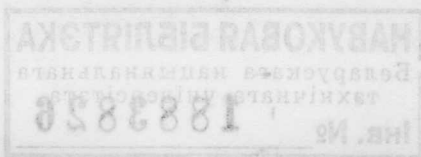
Беларуская нацыянальная  
тэхнічная універсітэта

Інв. №

**1883826**



14.6. Практический пример: машинное обучение без учителя, часть 1 — понижение размерности.....	667
14.7. Практический пример: машинное обучение без учителя, часть 2 — кластеризация методом k средних.....	672
14.7.1. Загрузка набора данных Iris .....	674
14.7.2. Исследование набора данных Iris: описательная статистика в Pandas .....	676
14.7.3. Визуализация набора данных функцией pairplot .....	678
14.7.4. Использование оценщика KMeans.....	682
14.7.5. Понижение размерности методом анализа главных компонент .....	684
14.7.6. Выбор оптимального оценщика для кластеризации .....	687
14.8. Итоги.....	690
<b>Глава 15. Глубокое обучение.....</b>	<b>692</b>
15.1. Введение .....	693
15.1.1. Практическое применение глубокого обучения .....	696
15.1.2. Демонстрационные приложения глубокого обучения .....	696
15.1.3. Ресурсы Keras .....	697
15.2. Встроенные наборы данных Keras.....	697
15.3. Нестандартные среды Anaconda .....	699
15.4. Нейронные сети.....	701
15.5. Тензоры.....	704
15.6. Сверточные нейронные сети для распознавания образов; множественная классификация с набором данных MNIST .....	706
15.6.1. Загрузка набора данных MNIST.....	709
15.6.2. Исследование данных .....	709
15.6.3. Подготовка данных .....	712
15.6.4. Создание нейронной сети.....	715
15.6.5. Обучение и оценка модели.....	726
15.6.6. Сохранение и загрузка модели.....	733
15.7. Визуализация процесса обучения нейронной сети в TensorBoard .....	734
15.8. ConvnetJS: глубокое обучение и визуализация в браузере .....	738
15.9. Рекуррентные нейронные сети для последовательностей; анализ эмоциональной окраски с набором данных IMDb .....	740
15.9.1. Загрузка набора данных IMDb .....	741
15.9.2. Исследование данных .....	742



15.9.3. Подготовка данных.....	746
15.9.4. Создание нейронной сети .....	747
15.9.5. Обучение и оценка модели.....	750
15.10. Настройка моделей глубокого обучения.....	752
15.11. Модели сверточных нейронных сетей с предварительным обучением на ImageNet.....	753
15.12. Итоги .....	755
<b>Глава 16. Большие данные: Hadoop, Spark, NoSQL и IoT.....</b>	<b>758</b>
16.1. Введение .....	759
16.2. Реляционные базы данных и язык структурированных запросов (SQL).....	765
16.2.1. База данных books.....	767
16.2.2. Запросы SELECT .....	773
16.2.3. Секция WHERE .....	773
16.2.4. Условие ORDER BY .....	774
16.2.5. Слияние данных из нескольких таблиц: INNER JOIN .....	776
16.2.6. Команда INSERT INTO .....	777
16.2.7. Команда UPDATE.....	778
16.2.8. Команда DELETE FROM .....	780
16.3. Базы данных NoSQL и NewSQL: краткое введение .....	781
16.3.1. Базы данных NoSQL «ключ-значение» .....	782
16.3.2. Документные базы данных NoSQL .....	782
16.3.3. Столбцовые базы данных NoSQL.....	783
16.3.4. Графовые базы данных NoSQL .....	784
16.3.5. Базы данных NewSQL.....	785
16.4. Практический пример: документная база данных MongoDB.....	786
16.4.1. Создание кластера MongoDB Atlas.....	787
16.4.2. Поточковая передача твитов в MongoDB.....	789
16.5. Hadoop .....	801
16.5.1. Обзор Hadoop .....	801
16.5.2. Получение статистики по длине слов в «Ромео и Джульетте» с использованием MapReduce .....	805
16.5.3. Создание кластера Apache Hadoop в Microsoft Azure HDInsight.....	805
16.5.4. Hadoop Streaming.....	808
16.5.5. Реализация сценария отображения.....	809
16.5.6. Реализация сценария свертки .....	810

16.5.7. Подготовка к запуску примера MapReduce.....	811
16.5.8. Выполнение задания MapReduce.....	812
16.6. Spark.....	816
16.6.1. Краткий обзор Spark.....	816
16.6.2. Docker и стеки Jupyter Docker.....	818
16.6.3. Подсчет слов с использованием Spark.....	823
16.6.4. Подсчет слов средствами Spark в Microsoft Azure.....	827
16.7. Spark Streaming: подсчет хештегов Twitter с использованием стека Docker ruspark-notebook.....	831
16.7.1. Поточковая передача твитов в сокет.....	832
16.7.2. Получение сводки хештегов и Spark SQL.....	836
16.8. «Интернет вещей».....	844
16.8.1. Публикация и подписка.....	846
16.8.2. Визуализация живого потока PubNub средствами Freeboard.....	846
16.8.3. Моделирование термостата, подключенного к интернету, в коде Python.....	849
16.8.4. Создание информационной панели с Freeboard.io.....	853
16.8.5. Создание подписчика PubNub в коде Python.....	854
16.9. Итоги.....	860

## От издательства

Некоторые иллюстрации для лучшего восприятия нужно смотреть в цветном варианте. Мы снабдили их QR-кодами, перейдя по которым, вы можете ознакомиться с цветной версией рисунка.

Ваши замечания, предложения, вопросы отправляйте по адресу [comp@piter.com](mailto:comp@piter.com) (издательство «Питер», компьютерная редакция). Мы будем рады узнать ваше мнение!

На веб-сайте издательства [www.piter.com](http://www.piter.com) вы найдете подробную информацию о наших книгах.