

Содержание

Введение	IV
1 Область применения	1
2 Соответствие	1
3 Нормативные ссылки	1
4 Термины и определения	2
4.1 Термины	2
4.2 Сокращения	5
4.3 Обозначения	5
5 Обоснование построения структуры данных (фреймворка)	5
5.1 Унаследованные концепции и терминология	5
5.2 Разделение носителя и контента информации	6
5.3 Модель контента	6
6 Основная объектная модель, применяемая к изображениям и GRID-данным	7
6.1 Покрытия как объекты	7
6.2 Дополнительные отношения пространственных объектов	8
7 Структура данных (фреймворк)	8
7.1 Структура фреймворка	8
7.2 Элементы структуры фреймворка	9
7.3 Уровень кодирования	13
7.4 Отображение данных изображения и GRID-данных	14
7.5 Взаимосвязь объектов для цветowych таблиц LUT	14
8 Пространственная привязка изображений, GRID-данных и покрытий	15
9 Структура данных изображений, GRID-данных и покрытий	15
9.1 Структура и метаданные IGCD (Imagery, Gridded and Coverage Data)	15
9.2 Структурные классы фреймворка	17
10 Шаблоны	19
10.1 Схема приложения для изображений и GRID-данных	19
10.2 Сетчатые покрытия	19
10.3 Непрерывное покрытие на четырехугольной координатной сетке	22
10.4 Гиперпространственная многомерная сетка Римана (Покрытие на многомерной координатной сетке в Римановом гиперпространстве)	23
10.5 Покрытие TIN (нерегулярная сеть триангуляции)	26
10.6 Дискретное точечное покрытие	27
10.7 Дискретное покрытие на поверхностной координатной сетке	28
11 Разбиение на тайлы	30
11.1 Тайловые координатные сетки (Координатные сетки мозаичного типа)	30
11.2 Плотность тайлов (Значения плотности в тайлах)	30
11.3 Схема укладки тайлов	31
Приложение А (обязательное) Комплект абстрактных тестов	32
Приложение В (справочное) Сценарии использования	34
Приложение С (справочное) Отображение данных изображений и GRID-данных	35
Библиография	36